#### Software-Praktikum 2016

Lehrstuhl für Softwaretechnik

Andreas Zeller • Nikolas Havrikov



# Ihre Aufgabe







## Elf

Lego Legolas Lego Leggings







## Rook



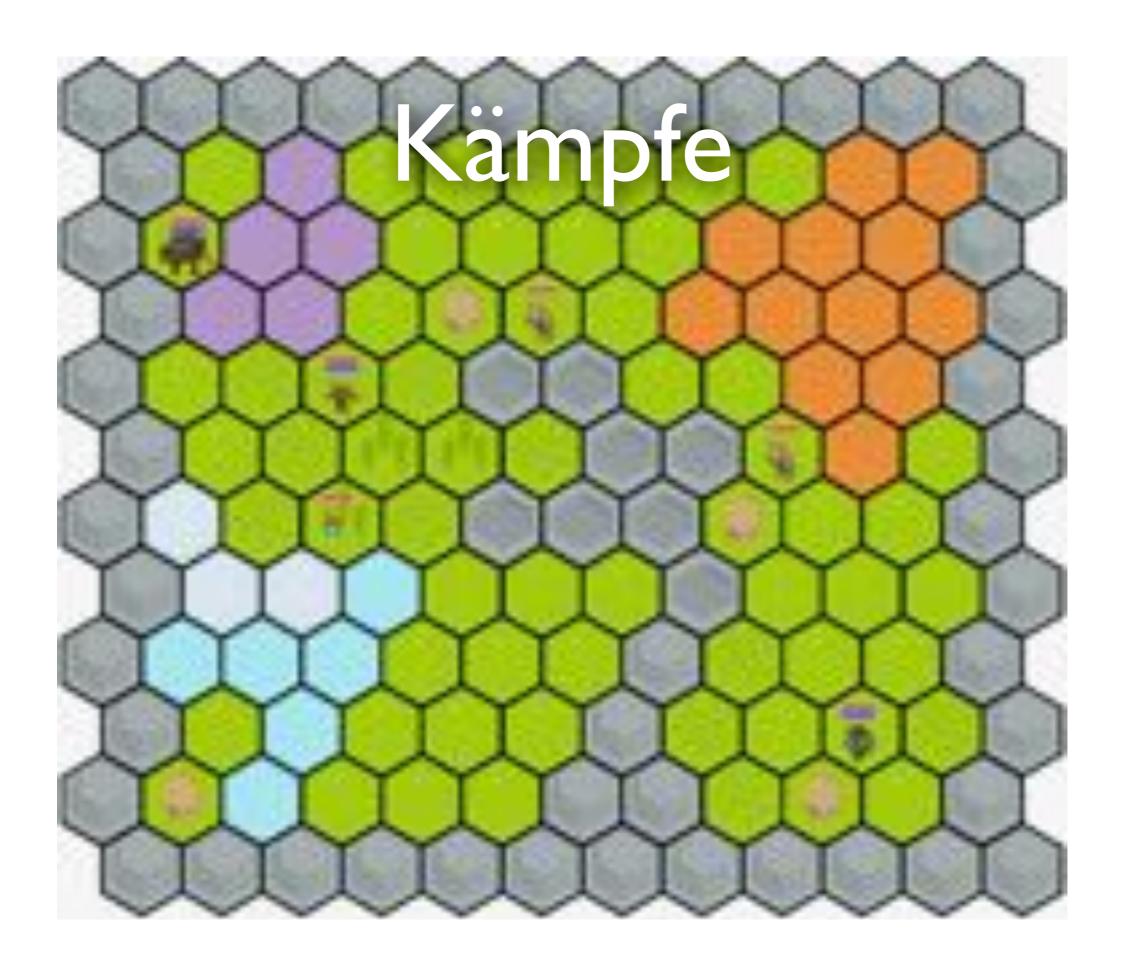
Lilian the Raider St:18/17 Dx:18 Co:18 In:7 Vi:12 Ch:7 Chaotic Dlv1:5 \$:8 HP:120(120) Pu:21(21) AC:-13 Exp:14 I:32036





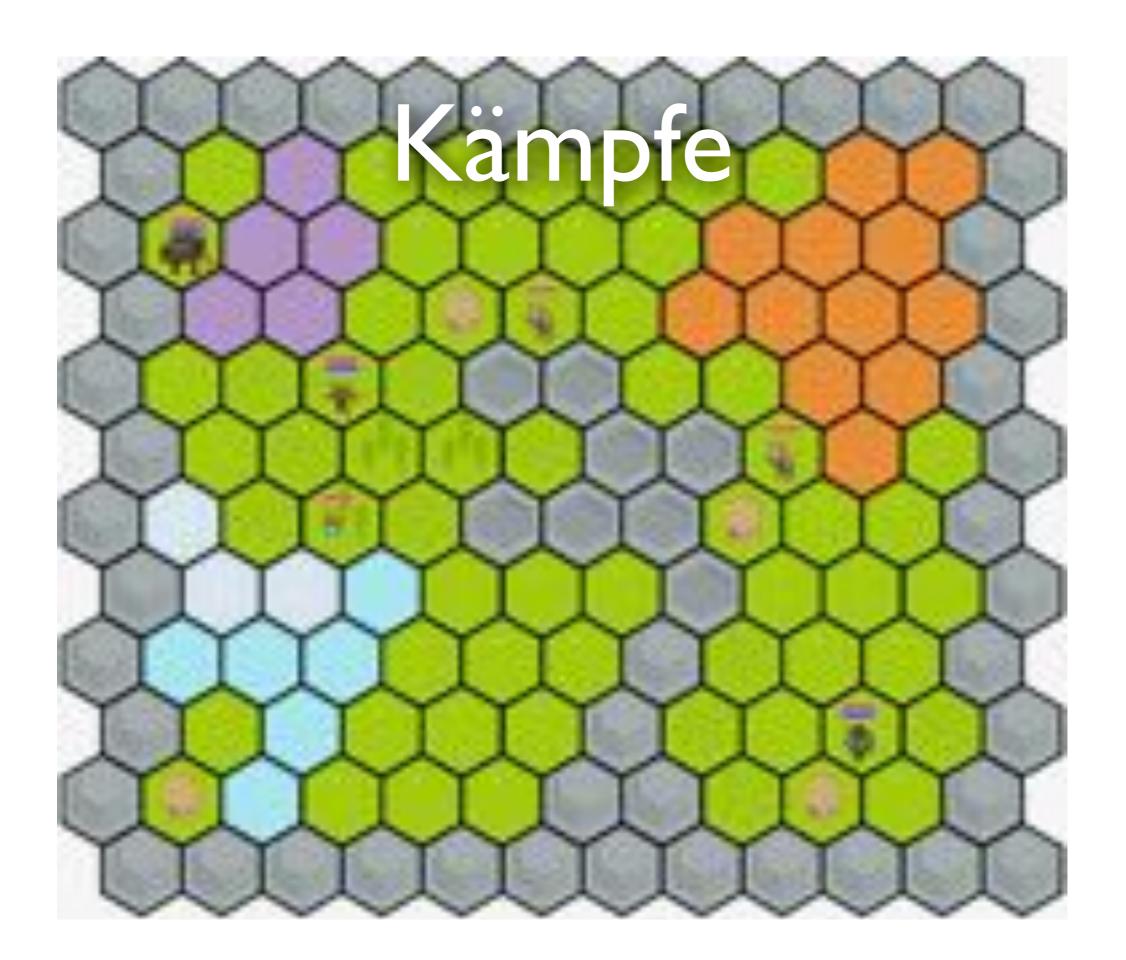




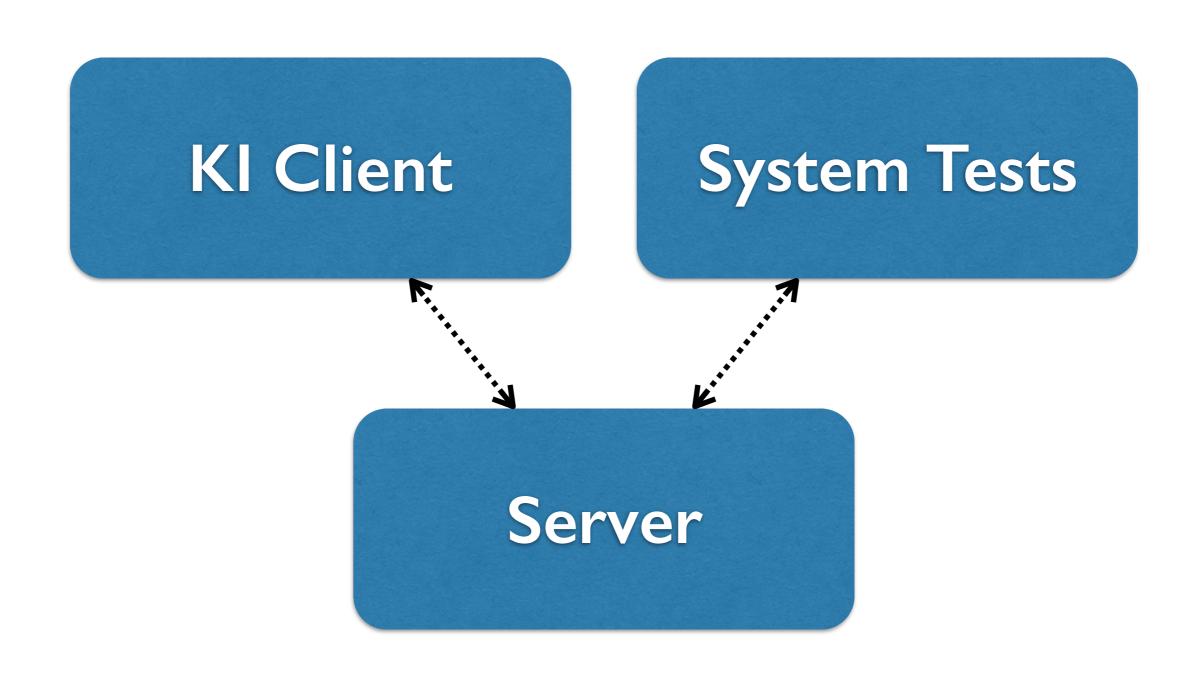








# Ihre Aufgabe



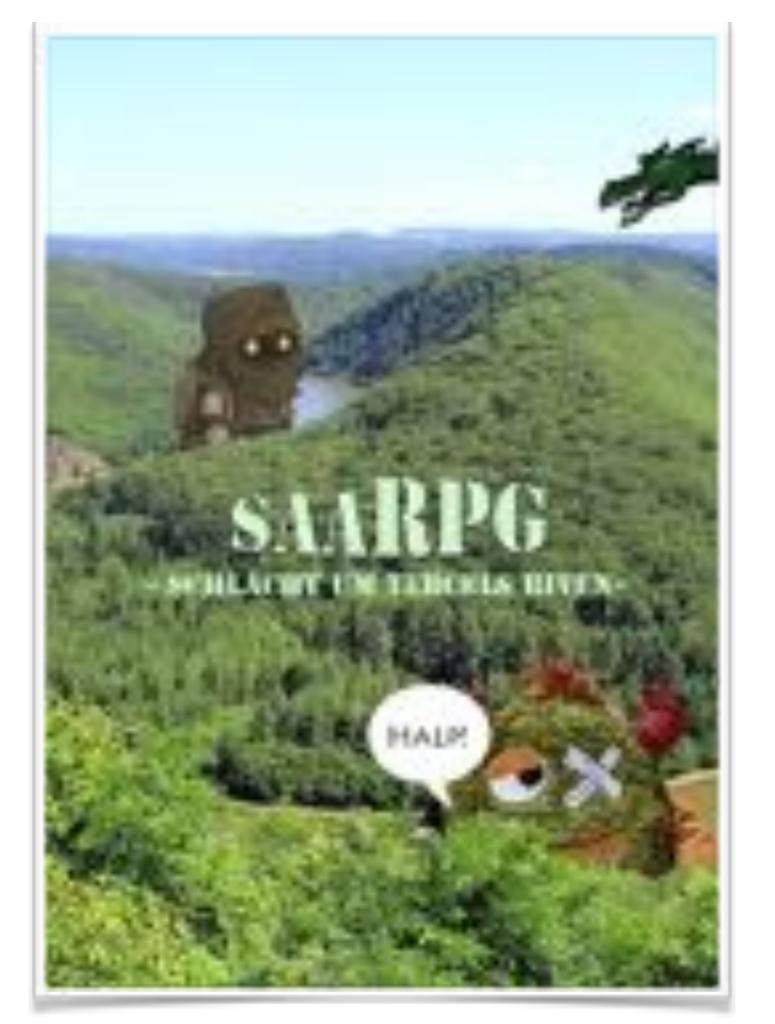
# Herausforderungen



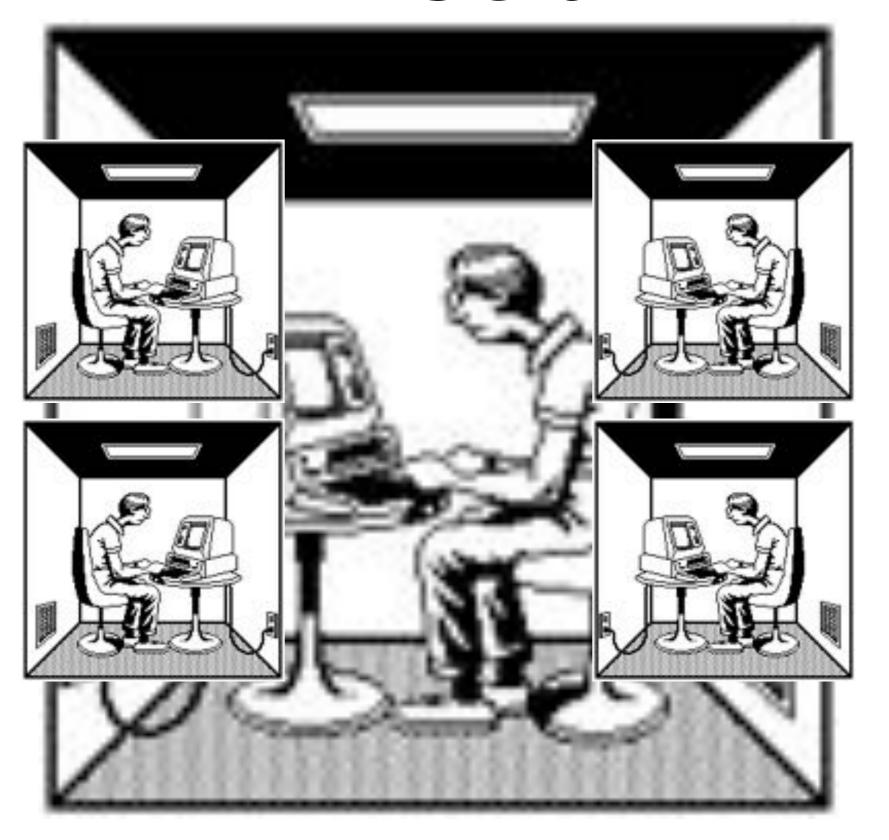


Gründliches Testen





# Arbeit













#### Infrastruktur



**Git** Versionsverwaltung

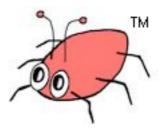


Gitlab Projektmanagement

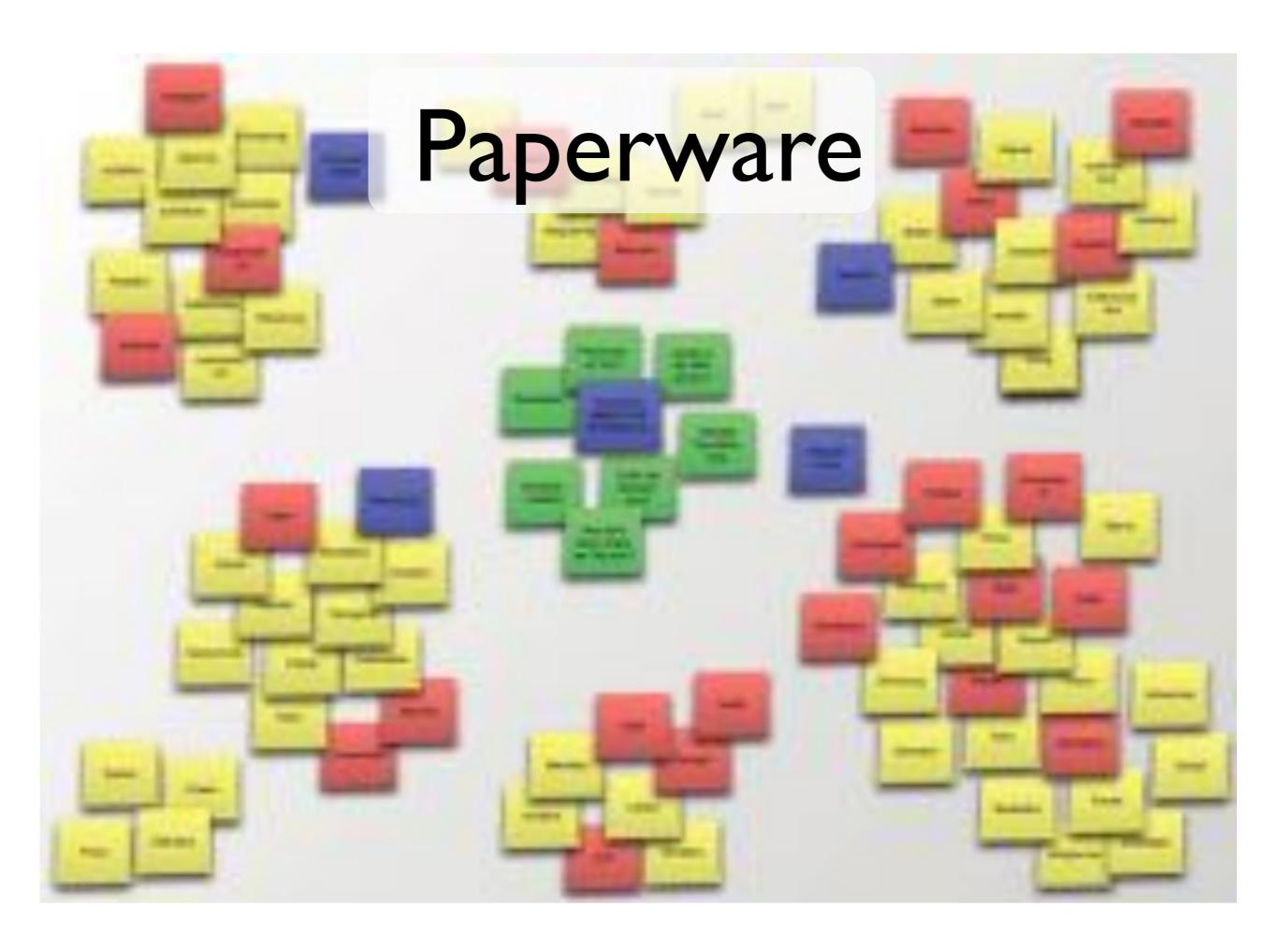


Gradle
Konstruktion + Test





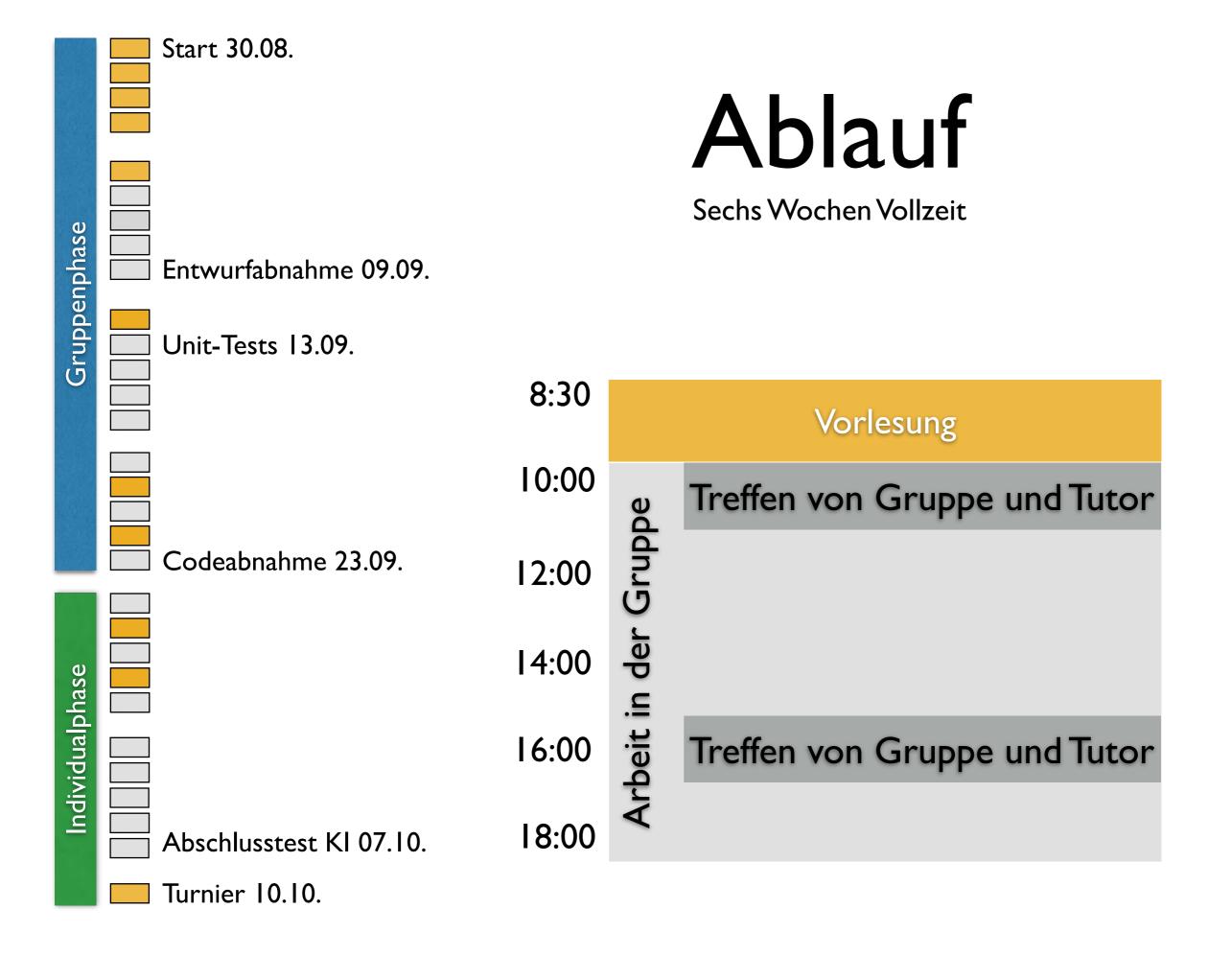
PMD + FindBugs
Fehlererkennung

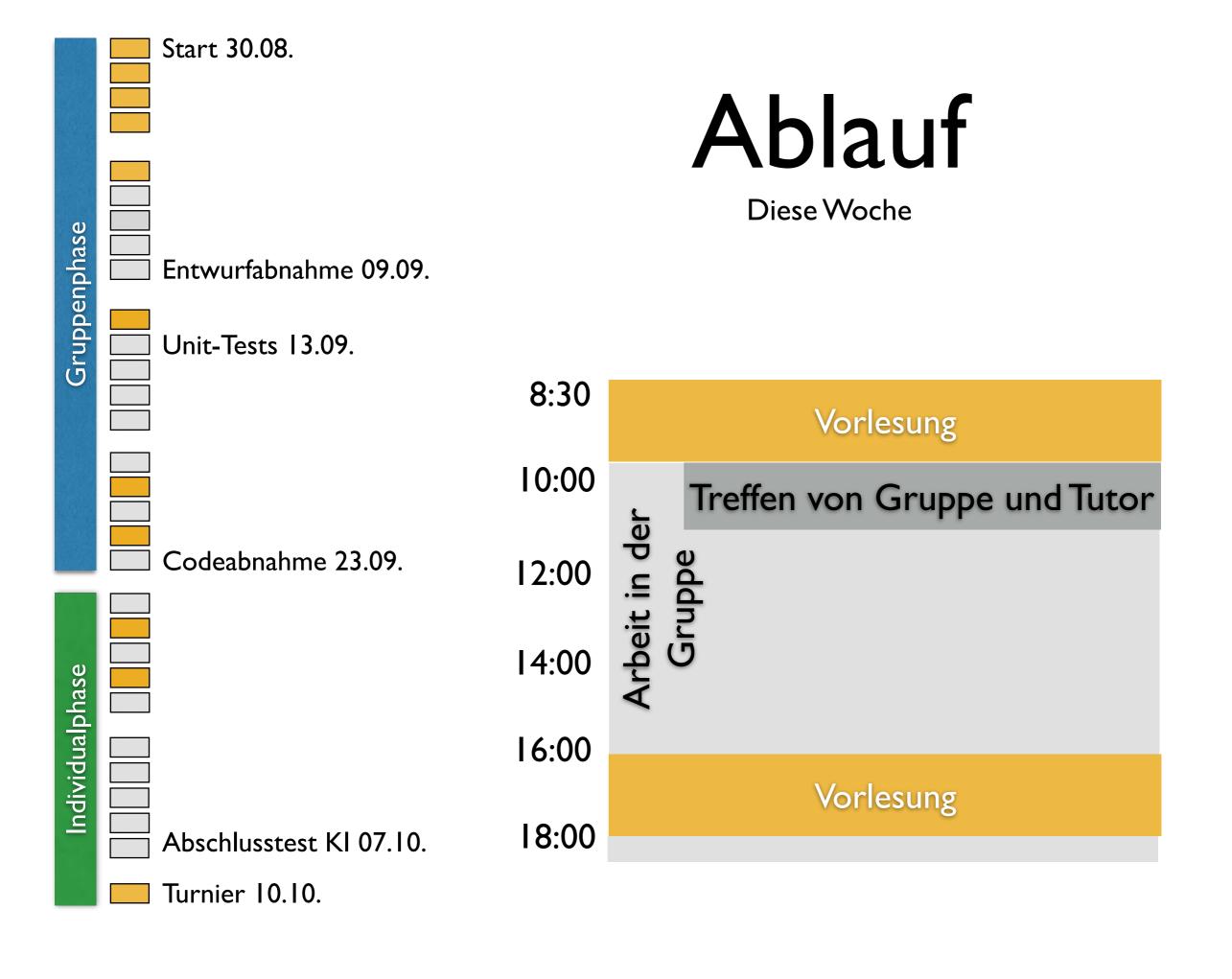


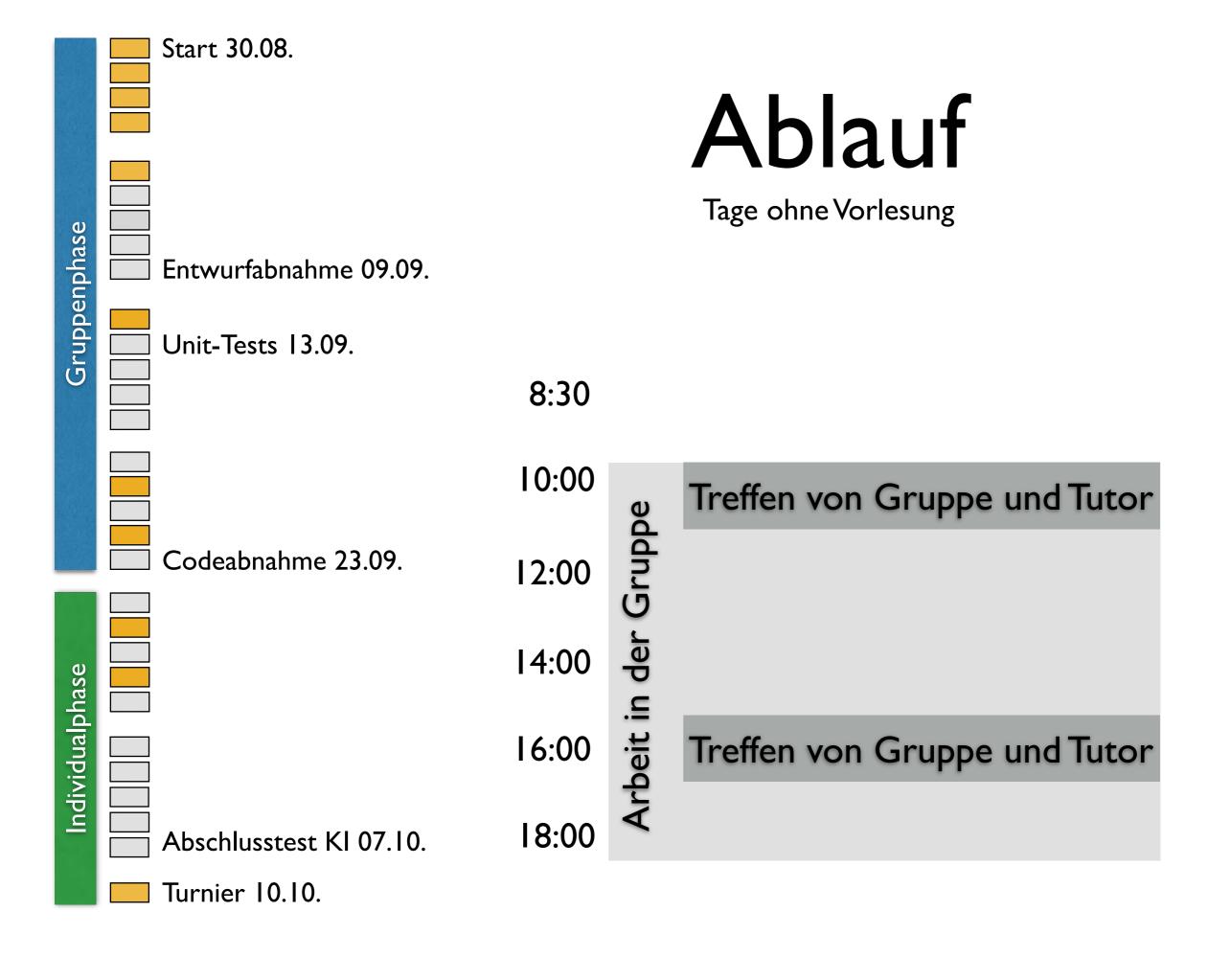


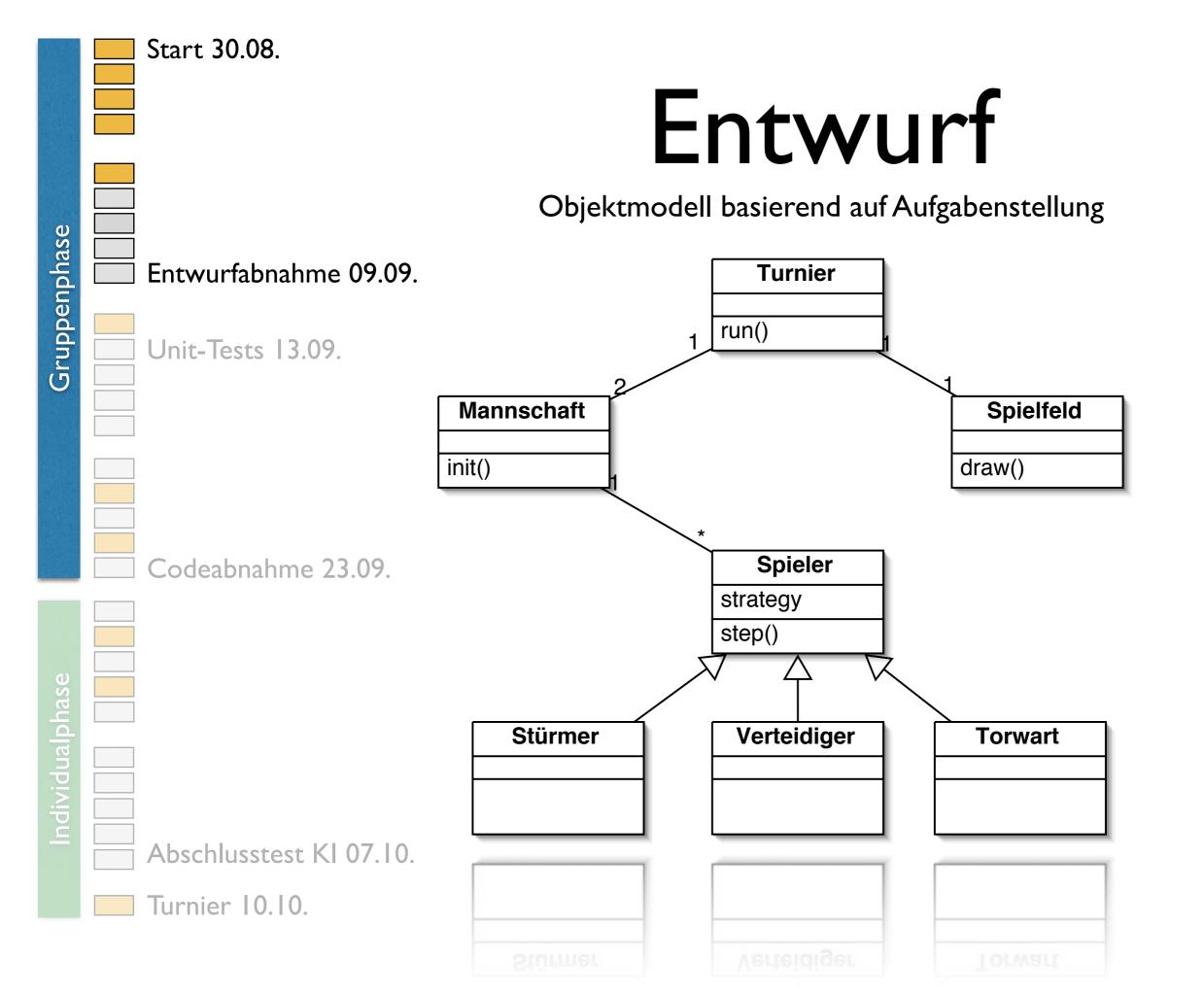
#### AskBot

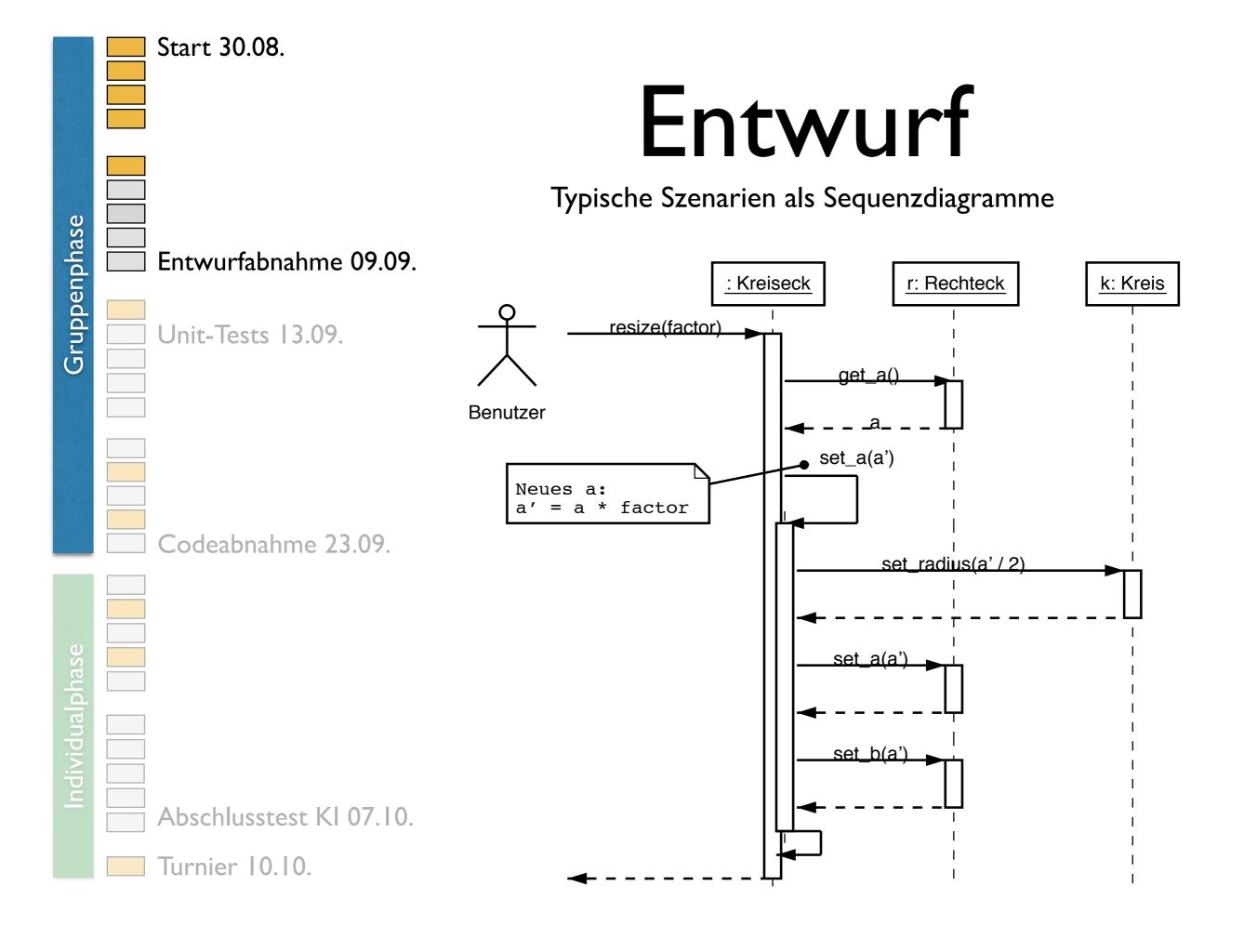












Start 30.08.

#### Tests

für revidierte Aufgabenstellung

Entwurfabnahme 09.09.

Unit-Tests 13.09.

Codeabnahme 23.09.

public class FileTest {

@Test

}

```
@Test
public void testGetName() {
    File fileSpec = new File("/foo/bar/zzz.txt");
    assertEquals("zzz.txt", fileSpec.getName());
}
```

public void testLength() {
 File fileSpec = new File("src/test/resources/zzz.txt");
 assertEquals(42, fileSpec.length());
}

Abschlusstest KI 07.10.

# Gruppenphase

## Code

geprüft durch automatischen Test

Entwurfabnahme 09.09.

Unit-Tests 13.09.

Codeabnahme 23.09.

Abschlusstest KI 07.10



Start 30.08.

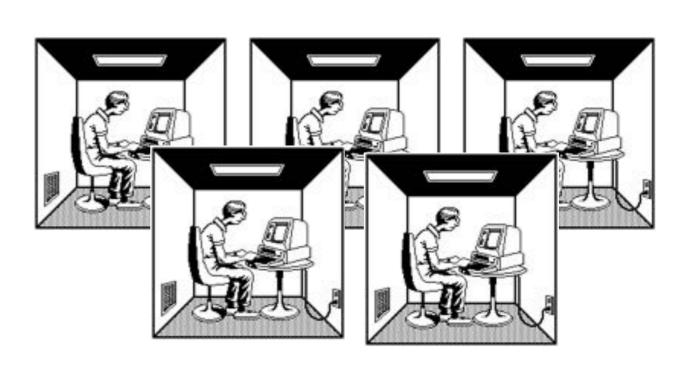
Entwurfabnahme 09.09.

Unit-Tests 13.09.



Abschlusstest KI 07.10.







# Qualifikation

Pflicht für alle

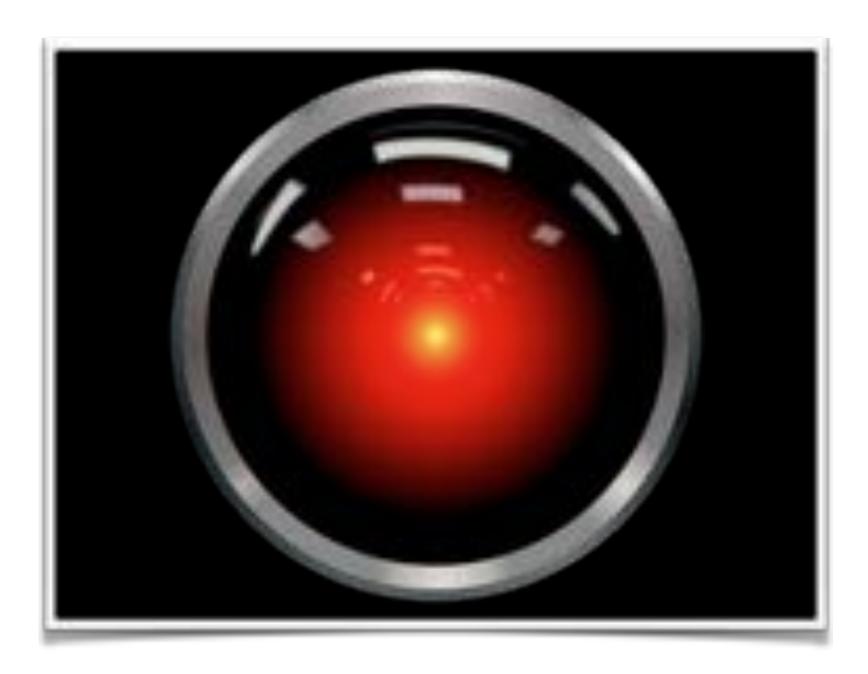
Entwurfabnahme 09.09.

Unit-Tests 13.09.

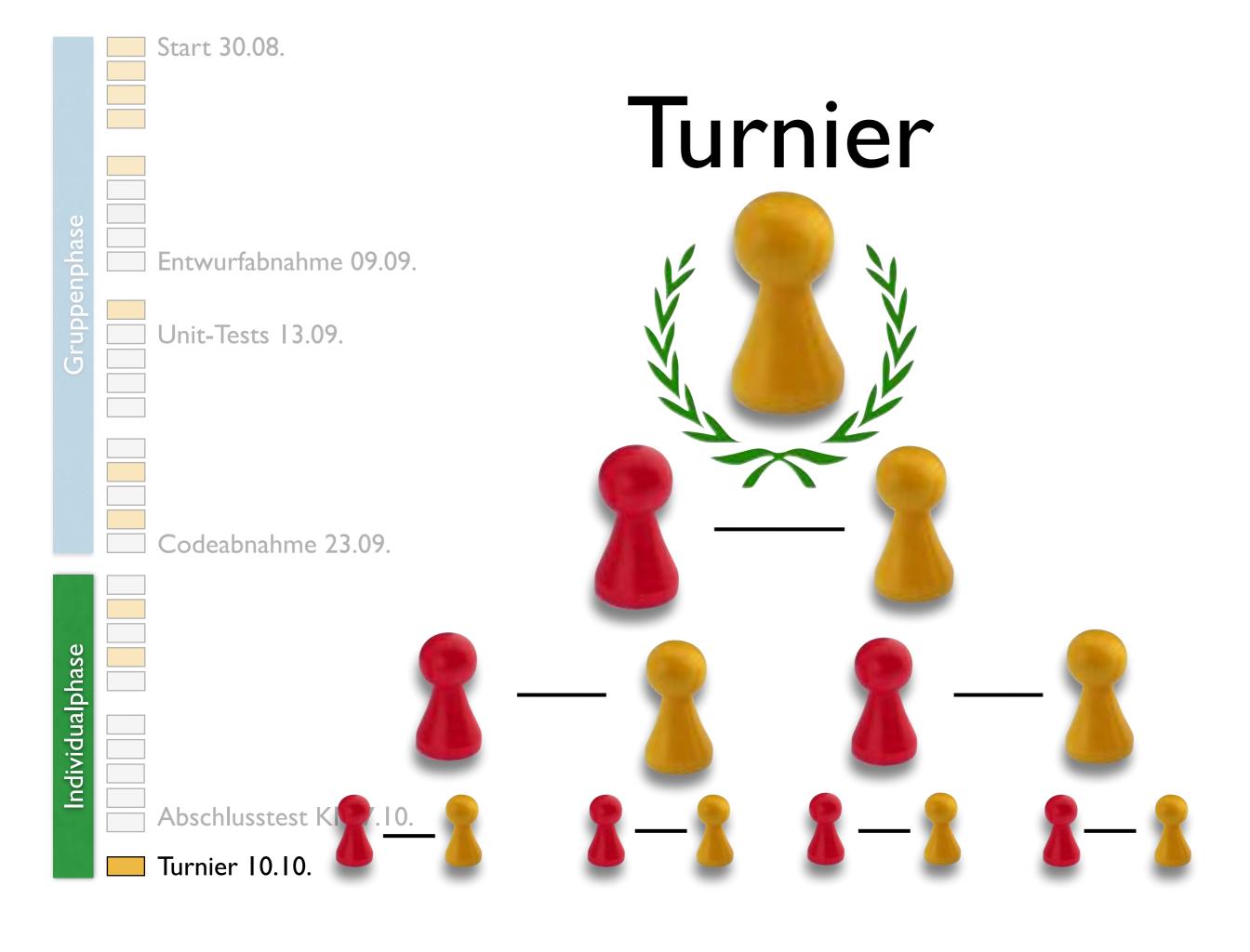
Codeabnahme 23.09.

Abschlusstest KI 07.10.

Turnier 10.10.



Gruppenphase



#### Preise

Turniergewinner • bester Entwurf • bestes Werkzeug...

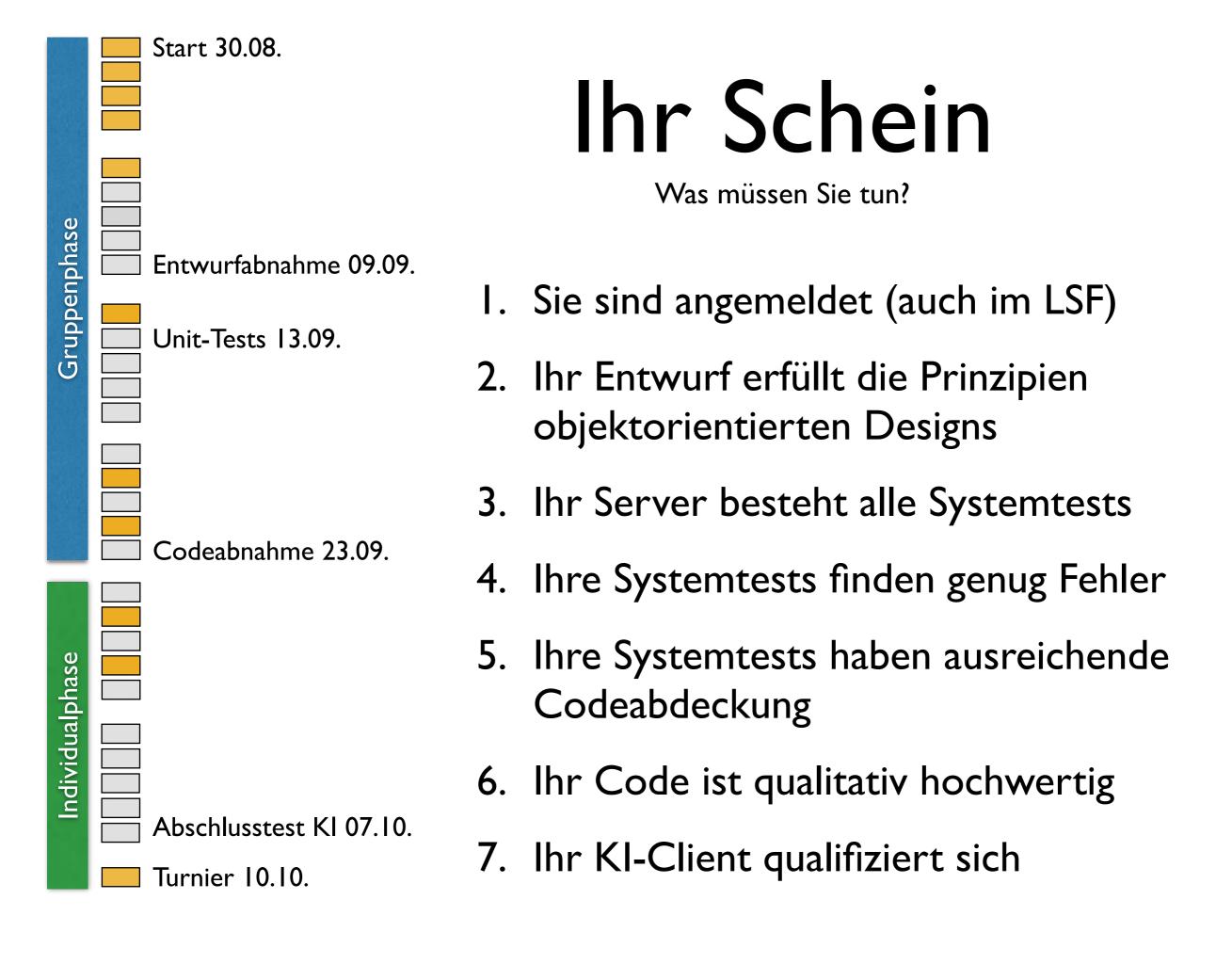
Entwurfabnahme 09.09.

Unit-Tests 13.09.

Codeabnahme 23.09.

Abschlusstest KI 07.10.





## Team

Vorlesungen

Kursorganisation







Tutoren















