



## 2. Übung Softwaretechnik

### Pflichtenheft und Use Cases

**Abgabe: Freitag, 04.11.2005 12:00 Uhr**

#### 1 Use Cases (20 Punkte)

Sie sind Besitzer einer Restaurantkette und möchten in Ihren Gasträumen Süßigkeiten aus dem Automaten anbieten. Dazu beauftragen Sie eine Firma mit dem Bau eines solchen Automaten. Die Firma möchte nun wissen, wie der Automat genau funktionieren soll und dazu sollen Sie ihr ein Pflichtenheft liefern. Sie stellen sich folgendes vor:

- Es sollen Münzen zu 0,50, 1 und 2 EUR angenommen werden.
- Andere Münzen werden direkt ausgeworfen.
- Artikelpreise sind 1 EUR, 1,50 EUR, ...
- Wechselgeld wird wenn möglich herausgegeben.
- Man kann immer nur einen Artikel pro Vorgang kaufen.
- Bei Betätigung einer Geldrückgabetaaste erfolgt die Herausgabe aller bislang eingeworfenen Münzen.
- Jeder zehnte Nutzer erhält aus einem Sonderfach einen Lolli.
- Bei Unterzahlung erfolgt keine Ausgabe.
- Ist nicht genügend Wechselgeld vorhanden, erscheint eine Anzeige. Artikel können weiterhin gekauft werden, aber es wird kein Wechselgeld mehr herausgegeben.
- Der Preis ist pro Artikel einstellbar.
- Falschgeld wird erkannt und zurückgewiesen.

Erstellen Sie Use Cases aus den obigen Angaben. Beachten Sie dabei die verschiedenen Rollen für Kunden, Wartungstechniker und die Leute, die den Automaten neu befüllen und das Geld entnehmen. (Unteraufgabe: Finden Sie einen geeigneten Namen für diese Leute.) Beschreiben Sie dabei nicht mehr als eine DIN A4-Seite (10-Punkt-Schrift). Falls Sie mehr Use Cases zusammenbekommen, wählen Sie die wichtigsten aus.

#### 2 Pflichtenheft (10 Punkte)

Erstellen Sie für ein hypothetisches Pflichtenheft die aus Ihrer Sicht wichtigsten 5 Muss-, Kann- und Abgrenzungskriterien. Schreiben Sie nicht mehr als eine DIN A4-Seite (10-Punkt-Schrift). Einige der o.g. Vorstellungen sind dabei möglicherweise nicht für die Kriterien relevant!

## **Abgabe**

Bilden Sie Teams aus je zwei Studenten, erarbeiten Sie die Lösung *gemeinsam* und reichen Sie *eine Lösung pro Team* ein. Drucken Sie ihre Lösungen aus, klammern Sie sie zusammen und werfen Sie sie in die mit "Software-technik" beschrifteten Übungskästen vor Hörsaal 1 in Gebäude 45.