

# Klassendefinitionen

Andreas Zeller

Vgl. Kapitel 2 im BlueJ-Buch. Auch diese Vorlesung besteht im Wesentlichen aus Demos, so dass die Folien nicht viel hergeben. Ab der 4. Vorlesung etwa werden wir uns aber vom BlueJ-Buch lösen und eigene Wege beschreiten.

1

## Konzepte

(Wiederholung von Dienstag)

- Objekt
- Klasse
- Methode
- Parameter
- Signatur
- Typ
- Eine Klasse, viele Instanzen
- Zustand
- Methodenaufrufe
- Quelltext
- Ergebnis

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

2



Unser Thema heute:  
Fahrkartenautomaten

3

## Demo: Ticketautomat

Vgl. Kapitel 2 im BlueJ-Buch. Auch diese Vorlesung besteht im Wesentlichen aus Demos, so dass die Folien nicht viel hergeben. Ab der 4. Vorlesung etwa werden wir uns aber vom BlueJ-Buch lösen und eigene Wege beschreiten.

4

## Der Ticketautomat

Vgl. 2.1: Wie verhält sich der Automat? - Kann ich ein Ticket haben, auch wenn kein Geld drin ist? -  
Zweite TicketMachine erzeugen (mit anderem Preis)  
Konzepte noch einmal am Automaten wiederholen

5

## Datenfelder

Vgl. 2.2 Felder: beschreiben; Typen; Sichtbarkeit, Lebensdauer

6

## Konstruktoren + Methoden

Konstruktor: Parameter  
(Sichtbarkeit, Lebensdauer!),  
Zuweisung  
Beobachter (get...) "sondierende  
Methoden",  
Mutatoren "verändernde  
Methoden"

7

## Drucken

System.out.println()  
Ausgeben von Werten

8

## Bedingungen

Bedingungen: insertMoney():  
Geld > 0; printTicket(): reicht das  
Geld?  
Boolesche Ausdrücke (wahr/  
falsch)

9

# Variablen

Felder - Parameter - Lokale Variablen  
Sichtbarkeit - Lebensdauer

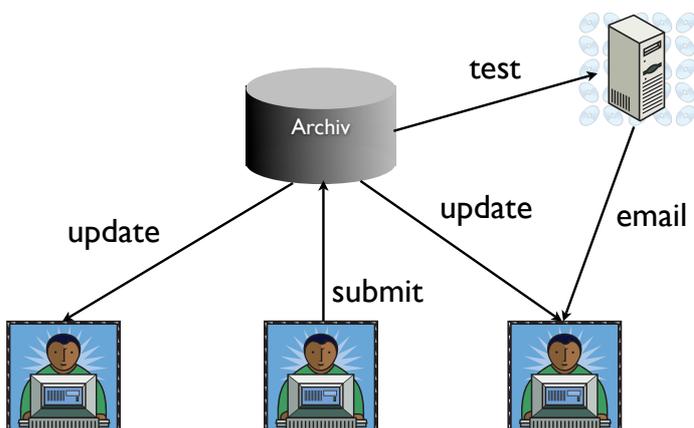
10

# Demo: Greeter

Noch einmal ansehen – Jetzt mit Drucken  
Einreichen per BlueSVN

11

# BlueSVN



12

# Konzepte

- Datenfeld
- Beobachter
- Kommentar
- Mutator
- Konstruktor
- println
- Sichtbarkeit
- Bedingte Anweisung
- Lebensdauer
- Boolescher Ausdruck
- Zuweisung
- Lokale Variable

13

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# Zu tun

- BlueJ installieren
- BlueSVN installieren
- Projekt herunterladen
- Bis Freitag 09:00 bearbeiten

14

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---